PlayStation the Best

PlayStation



ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト「ストリートファイターZERO2'」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社お客様相談室　家庭用ゲームサポートまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。



※画面写真は、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

For Japan Only

プレイヤー 1-2人

メモリーカード 1ブロック

SLPS 91105



もくじ CONTENTS

操作方法

●通常技

パンチボタン、キックボタンを使用して繰り出す技です。プレイヤーキャラクターの体勢により技が異なります。

●ガード

攻撃を受ける直前に敵の反対方向に方向キーを押すことで、攻撃をガードできます。

●投げ技

敵近くの間合いで、方向キーと中または強のキック・パンチボタンの組合せで投げることができます。

●気絶

敵の攻撃を受け、気絶してしまった場合には方向キーとキック・パンチボタン連打で回復を早めることができます。

●必殺技

コマンド（方向キーとキック・パンチボタンの組合せ）を使うことで多彩な必殺技を繰り出すことができます。（詳しくはP.16以降を参照）

●スーパーコンボ

スーパーコンボレベルゲージ満タン時にコマンドを押すと超強力必殺技が炸裂します。（P.12参照）

方向キー

（プレイヤーが右向き時の操作です。）

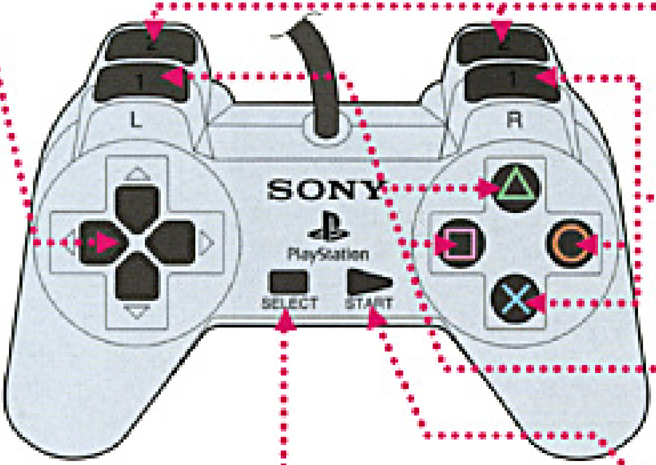


■各モードでの選択
モードセレクト画面でのモード選択、オプション画面で設定を変更するときなどに使います。

■プレイヤーの選択
バトルに入る前に、プレイヤーキャラクターを選ぶときに使います。

■プレイヤー移動
バトル中のプレイヤーキャラクターの左右移動、ジャンプ、しゃがみ、ガードに使います。

■コマンド技
方向キーと各ボタンの組合せで、多彩な必殺技を繰り出すことができます。



L2	R2
パンチボタン3つ同時押し	キックボタン3つ同時押し

	弱	中	強
Ⓚ キックボタン	×	○	R1
Ⓟ パンチボタン	□	△	L1

攻撃ボタン

SELECTボタン

挑発を行います。(P.15参照)

STARTボタン

■ポーズ(一時停止)のON／OFFを行います。

■空いたコントローラから途中参加を行います。
(アーケードモードのみ)

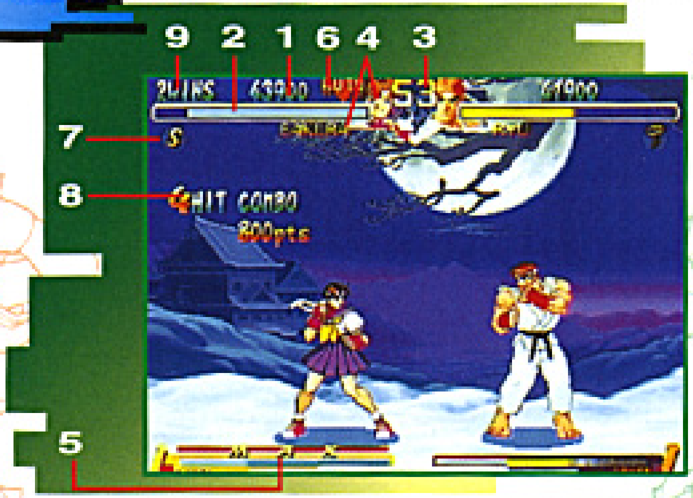
そのほかの操作

○ボタン	選択の決定を行います。
×ボタン	選択のキャンセルを行います。
STARTボタン	タイトル画面からゲームをスタートします。
SELECTボタン	ポーズ(一時停止)中メニューを開きます。

※このボタン配置は初期設定のものです。
ゲームのボタン配置はオプション画面の「KEY CONFIG.」で変更することができます。(P.10参照)

※このゲームは同時に2人までプレイできます。
2人プレイを行うときは、お手持ちまたは別売りのコントローラを接続してください。

ゲーム画面の見方 DISPLAY



1 スコア	現在の得点です。
2 バイタリティ(体力ゲージ)	攻撃を受けると減少していきます。先になくなった側がKO負けとなり1本取られます。
3 タイムカウンター	残り時間を表示します。00になると勝敗は残りバイタリティによる判定となります。時間無制限の場合は∞と表示されます。
4 使用キャラクター	現在使用しているキャラクターの顔と名前です。
5 スーパーコンボレベルゲージ	P.12をご参照ください。
6 オートガードマーク	オートモードを使用すると表示されます。
7 勝利マーク	ラウンドを勝利すると、勝利の内容に応じて表示されます。
8 ボーナスメッセージ	各種ボーナスの名称と得点を知らせます。
9 連勝数	対戦で勝ち抜いた数です。

ゲームのルール

RULE

試合の構成

1ラウンドの制限時間を99カウントとして、3ラウンドで1試合が基本となります。2ラウンド先取した方が、試合の勝者となります。

勝敗の条件

攻撃により相手の体力を0にすると、KO勝ちとなり、1ラウンド（1本）奪取となります。時間切れの場合は、体力（バイタリティ）の残量が多い方が勝利となります。（制限時間がない場合【∞設定時】は、どちらかの体力が無くなるまで戦います。）

引き分け

ラウンド4をファイナルラウンドとして、このラウンドの勝者が無条件に勝ちとなります。このラウンドでも決着がつかないとき（ダブルKO、ドローゲーム）は双方ともゲームオーバーとなります。

ゲームの始め方



遊ぶゲームモードを決定すると、続いてプレイヤーキャラクターの選択を行います。キャラクター決定時に押したボタンに応じてキャラクターのカラーが変化します。



続いて、ゲームスピードとマニュアル／オートの選択を行います。



最後にスピードを選択します。選択に応じて、ゲームスピードが変化します。

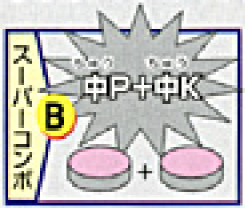
MANUAL／AUTOについて

選択に応じて、キャラクターの操作及び能力が変化します。

マニュアル キャラクター自身の操作をすべてプレイヤー自身によって行います。

オート 自分が攻撃中でないときに自動的に相手の攻撃をガードします（オートガード）。また下記の組合わせで、2つの攻撃ボタンを同時押しすると、コマンド入力なしのカンタンコマンドでスーパーコンボを出すことができます。



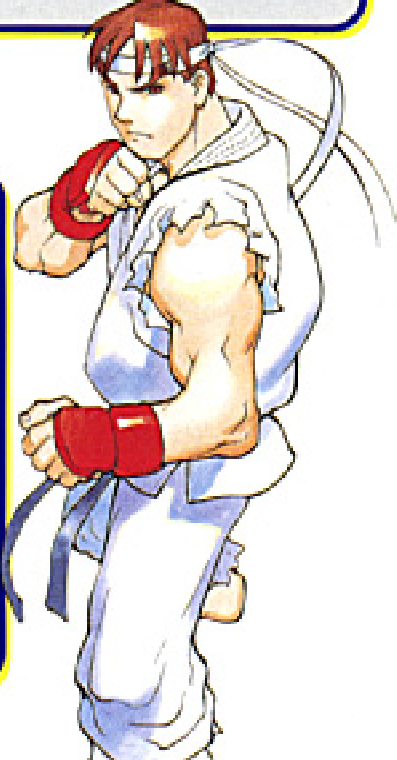


※オートモードを使用すると、通常技をガードしても一定量のダメージを受けてしまいます。またレベル1のスーパーコンボしか使用できなくなります。またカンタンコマンドで出したスーパーコンボは空中ガードが可能となります。

ゲームモード解説 GAME MODE

ARCADE MODE（1人プレイ＆乱入2人対戦が可能なモード）

キャラクターの1人を使用し、CPUキャラ相手に勝ち抜いていくモードです。8人の相手を倒せば、ゲームクリアになります。途中で負けても何度でもコンティニューすることができます。オプション画面でショートカットモードを選択すると、プレイヤー選択画面の省略などにより、ローディング回数、時間が短縮され、スムーズなプレイを楽しむことができます。（P.10参照）



VERSUS MODE（2人対戦専用モード）

※コントローラを2つ接続していないと選択できません。

1P側のプレイヤーと2P側のプレイヤーそれぞれが、キャラクターを選び、対戦して勝敗を競うモードです。対戦前に設定することにより、ハンディキャップ戦をすることができます。



ゲームモード解説

SURVIVAL MODE（1人プレイ専用モード）

キャラクターの1人を使用し、体力ゲージがなくなるまでに18人中何人まで倒せるか競うモードです。
※1人倒すごとに体力が少し回復します。

サバイバルモードのルール

1. 各試合は1ラウンド勝負です。
2. スーパーコンボレベルゲージは次のラウンドに継続されます。
3. 自分の体力ゲージがなくなればゲームオーバーです。
4. コンティニューはできません。また、乱入対戦もできません。
5. オートモードは使用できません。





GOUKI MODE（真豪鬼モード）（1人プレイ専用モード）

このモードを選択すると、最強のCPUキャラクター「真豪鬼」との対決を楽しむことができます。モードセレクト画面で「GOUKI MODE」を選択後、通常と同じように、使用キャラクター、ゲームスピードとマニュアル／オートの選択を行ってください。







ゲームモード解説

OPTION

モード選択メニューから「OPTION」を選択すると、いろいろな設定でゲームを楽しめるようになります。方向キー上下で変更したい項目を選び、左右で設定の切り替えを行ってください。

DIFFICULTY…アーケードモードの難易度を1～8段階で設定します。1が最弱、8が最強になります。
TIME LIMIT…1ラウンド中の制限時間を、変更できます。ONで99カウント、OFFで無制限（∞）になります。
ROUNDS…1試合中の基本ラウンド数を変更します。
DAMAGE…攻撃によるダメージの割合を1～4段階に調節できます。
TURBO…ゲームスピードを1～4段階から設定します。「FREE」を選ぶと、スピード設定は対戦前のプレイヤーセレクト画面で行います。
SHORTCUT…ショートカットモード（ローディング時間短縮）を使用するかしないかを切り替えます。
SCREEN ADJUST…方向キーで画面全体の表示位置を調整できます。お手持ちのテレビにあわせて調整してください。
PLAYER…プレイヤー操作をコントローラが行うか、コンピュータが行うかを切り替えます。
SOUND…テレビの音声出力をステレオ／モノラルに切り替えます。お手持ちのテレビに合わせて選択してください。
KEY CONFIG.…バトル中に使用する攻撃ボタンの配置を変更できます。KEY CONFIG.はバトル中のポーズ画面から呼び出すことができます。（P.3参照）
SUPER COMBO…スパコンモードを使用するかしないかを切り替えます。詳しくはP.11を参照ください。
BGM TEST…ゲーム中のBGMを聞くことができます。

※KEY CONFIG.は、バトル中のポーズ画面からも呼び出すことができます。
※SHORTCUTはアーケードモードのみ、PLAYERはバーサスモードのみ有効になります。



BACKUP

※データのセーブ／ロード中に電源ボタンやリセットボタンを押したり、メモリーカードを抜き差しするとセーブデータの破壊や、誤動作の原因となります。ご注意ください。

モード選択メニューから「BACKUP」を選択すると、データの保存／読み込みを行うことができます。

SAVE DATA …アーケードモードのハイスコアランキング等の記録をメモリーカードに保存します。
LOAD DATA …メモリーカードに保存されているランキング等の記録の読み込みを行います。

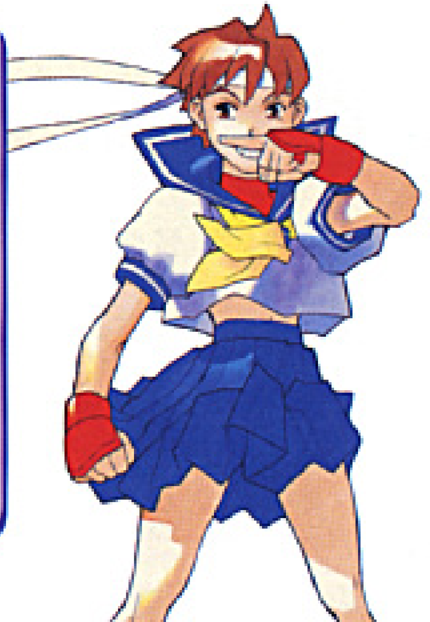
※メモリーカード差込口1のメモリーカードに「ストリートファイターZERO2'」のデータがある場合、ゲーム立ちあげ時に自動的にロードします。なお、本ゲームはメモリーカード差込口1専用です。

※データ保存には別売りのメモリーカードが必要です。このゲームのデータの保存には1ブロックの空き容量を使用します。

■SUPER COMBO（スパコンモード）について

このモードを有効（ON）にすると、スーパーコンボレベルゲージを消費しないでスーパーコンボ技を出すことができます。（ただし、ゼロカウンター、オリジナルコンボはスーパーコンボレベルゲージを消費します）さらにスーパーコンボ技を出す際の操作も簡略化されたものになります。基本的には必殺技コマンドで、スーパーコンボ技が出せるようになります。（ただし、必殺技コマンドでは繰り出すことができないスーパーコンボ技もいくつか隠されています。さがしてみよう!）

例 スパコンモードをONにし、リュウを使用した場合、波動拳コマンド + Ⓟを入れると、スーパーコンボ技「真空波動拳」が出ます。



スーパーコンボおよびオリジナルコンボについて

COMBO



▲スーパーコンボレベルゲージ

必殺技や通常技を出すと、スーパーコンボレベルゲージが上昇します。ゲージが一定量溜まるとレベルが上がり、スーパーコンボやZEROカウンター、オリジナルコンボが使用できるようになります。

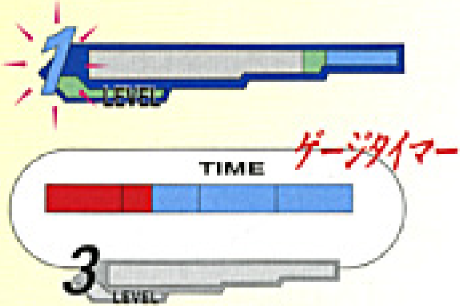
スーパーコンボ

各キャラクターが持つスーパーコンボには、1〜3のレベルがあり、高いレベルで出すほど威力が大きくなります。同時に押すボタンの数でレベルが決定し、それぞれのレベル数分のスーパーコンボレベルゲージを使用します。



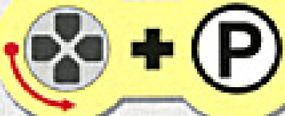
オリジナルコンボ

スーパーコンボレベルゲージが1以上溜まっているとき、強Ⓟボタンと強Ⓚボタンを同時押しすると、一定時間内、自分だけのオリジナルコンボを繰り出すことができます。オリジナルコンボ発動時には、スーパーコンボレベルゲージの上に「ゲージタイマー」が現れます。ゲージタイマーがなくなるまで、オリジナルコンボを出し続けることができます。



※オリジナルコンボでは、通常技と必殺技を繰り出すことができます。

ダウン回避



弱、中、強で起き上がる位置が変わります。

昇龍拳や脚払いなどのダウンさせられる技を受けたとき、上のコマンドを入力すると、キャラクターは前転して体勢を立て直します。また弱Ⓟならその場で、中Ⓟなら少し前転して、強Ⓟなら大きく前転してから起き上がります。

ガード・空中ガード



相手の攻撃に対し、攻撃を行わないで後方に方向キーを押すと、相手の攻撃をガードしてダメージを回避できます。キャラクターが空中にいるときも同様にガードが可能です。

ZEROカウンター



相手の攻撃をガードした瞬間に上のコマンドを入力すると、キャラクターはすばやくガードをといて反撃を行います。ZEROカウンターを使用するには、1.5レベル分のスーパーコンボレベルゲージが必要です。また、ZEROカウンターは全キャラクターとも、パンチ系とキック系の2種類を持っています。それぞれの性能に応じて使い分けてください。

受け身

相手の投げ技を受ける瞬間（つかまれたとき）に、投げ返すようなタイミングで投げ技と同じ操作を行うと受け身をとり、ダメージを軽減させることができます。



特殊操作3

TECHNIQUE

投げ・つかみ技



相手の近くで方向キーを押して、中または強のいずれかの攻撃ボタンを押すと、相手を投げ飛ばすことができます。キャラクターによって相手をつかんで連続でダメージを与える技（つかみ技）になる場合と、ただの通常技にしかならない場合とがあります。

リカバリー・つかみ技脱出



相手の攻撃を連続で受け続けると、キャラクターが気絶してしまいます。気絶は一定時間で元に戻りますが、この時に方向キーや攻撃ボタンを連打すれば、より早く回復できます。また、相手につかみ技をかけられたときも、同じ操作でより早く逃げることができます。

挑発

SELECTボタンを押すと挑発を行います。これを使うと、相手に余裕を見せつけることができます。



キャラクター別 必殺技一覧



コマンドはすべてキャラクターが右向きの時のものです。左向きの時は左右逆に操作してください。

Ⓟ…パンチボタンを示しています。

Ⓚ…キックボタンを示しています。

…方向キーを押す方向を示しています。

ため…指定の方向にキーを押し、少したってから次の方向にキーを押します。

※スーパーコンボ名の左にAもしくはBとあるものは、オート設定時のカンタンコマンド（P.6参照）に対応しています。なお、何も書かれていないスーパーコンボはカンタンコマンドに対応していません。
※スーパーコンボのⓅorⓀボタン右隣の数字（×1～3）は、スーパーコンボで使用可能なレベルをあらわしています。（P.12参照）

SAKURA さくら



必殺技	波動拳	+ Ⓟ
必殺技	咲桜拳	+ Ⓟ
必殺技	春風脚	+ Ⓚ
必殺技	さくら落とし	+ Ⓚ + Ⓟ
スーパーコンボ A	真空波動拳	+ Ⓟ ×1~3
スーパーコンボ B	乱れ桜	+ Ⓚ ×1~3
スーパーコンボ	春一番	+ Ⓚ ×1~3

必勝法

対空技に、連続技にと重宝するのが「咲桜拳」。攻撃力も高いので積極的に使おう。また、「波動拳」はⓅボタンを連打することで気弾が大きくなり、攻撃力もアップするぞ!

RYU リュウ

必殺技	波動拳	+ Ⓟ
必殺技	昇龍拳	+ Ⓟ
必殺技	竜巻旋風脚	+ Ⓚ
必殺技	灼熱波動拳	+ Ⓟ
特殊技	波動のかまえ	+ SELECTボタン
スーパーコンボ A	真空波動拳	+ Ⓟ ×1~3
スーパーコンボ B	真空竜巻旋風脚	+ Ⓚ ×1~3

必勝法

「波動拳」で相手を牽制・固めつつ、飛び込まれたら「昇龍拳」で迎撃して戦いのベースをつかもう!転ばされた後で起き上がりに攻められた場合には、起き上がると同時に「昇龍拳」で反撃だ!



ROLENTO



ロレント

	技名	コマンド
必殺技	パトリオットサークル	+Ⓟ
	スティンガー	+Ⓚ+Ⓚ
	メコンデルタアタック	(ⓅⓅⓅ)同時押し→着地時Ⓟ
	メコンデルタエアレイド	+Ⓟ+Ⓟ
	メコンデルタエスケイプ	+Ⓚ+Ⓟ or Ⓚ
特殊技	ハイジャンプ	
	トリックランディング	ジャンプ着地の瞬間(ⓀⓀⓀ)同時押し
スーパーコンボ A	テイクノープリズナー	+Ⓚ×1～3
スーパーコンボ B	マインスイーパー	+Ⓟ×1～3

必勝法

リーチの長い立ち強Ⓟ、「メコンデルタアタック」などを使って、トリッキーな動きで相手を撹乱させよう!「パトリオットサークル」は3回連続で入力すると大ダメージを与えられるぞ!

元

	喪流	忌流
必殺技	暗殺拳・喪流 (ⓅⓅⓅ)同時押し	暗殺拳・忌流 (ⓀⓀⓀ)同時押し
	百連勾 Ⓟ連打	蛇穿 ため +Ⓟ
	逆瀧 +Ⓚ	徨牙 ため +Ⓚ
スーパーコンボ A	惨影 +Ⓟ×1～3	蛇咬叭 +Ⓚ×1～3
スーパーコンボ B	死点咒 +Ⓟ×1～3	狂牙 空中で +Ⓚ×1～3

必勝法

「喪流」と「忌流」の2つの流派を切り替えるタイミングが重要ポイント。「喪流」の通常技はタイミングよく押すことで連続技になり、「忌流」は攻撃力が高く、中段技などトリッキーな技が多い。



GEN

DHALSIM



ダルシム

必殺技	ヨガファイア	+Ⓟ
	ヨガフレイム	+Ⓟ
	ヨガブラスト	+Ⓚ
	ヨガテレポート	or + (ⓅⓅⓅ)or(ⓀⓀⓀ)同時押し
	ヨガショック	+弱Ⓟ 押し続ける
スーパーコンボ A	ヨガインフェルノ	+Ⓟ ×1～3
スーパーコンボ B	ヨガストライク	+Ⓚ ×1～3
スーパーコンボ	ヨガテンペスト	+Ⓟ ×1～3

必勝法

通常技は方向キーニュートラルでの遠距離攻撃と方向キー後ろの近距離攻撃を使い分けよう!ラッシュをかけるならジャンプ中、↓+Ⓚの「ドリルキック」で。

ザンギエフ

必殺技	ダブルラリアット	(ⓅⓅⓅ)or(ⓀⓀⓀ)同時押し
	スクリューパイルドライバー	+Ⓟ
	フライングパワーボム	+Ⓚ
	アトミックスープレックス	+Ⓚ 近距離
	バニシングフラット	+Ⓟ
スーパーコンボ A	ファイナルアトミックバスター	+Ⓟ ×1～3
スーパーコンボ B	エリアルロシアンスラム	+Ⓚ ×1～3

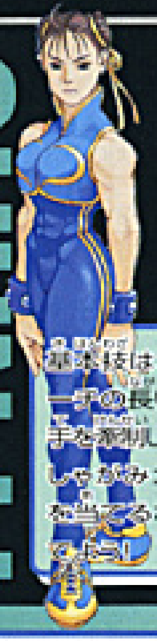
必勝法

斜めジャンプ中、↓+強Ⓟの「ボディプレス」などで相手に近づき、「スクリューパイルドライバー」で投げてしまおう。少し離れていても吸い込んで投げてしまうぞ!



ZANGIEF

CHUN-LI



春麗（チュンリー）

必殺技	百裂脚	Ⓚ連打
必殺技	天昇脚	ため ＋Ⓚ
必殺技	旋円蹴	＋Ⓚ
必殺技	気功拳	＋Ⓟ
スーパーコンボ A	気功掌	＋Ⓟ ×1〜3
スーパーコンボ B	覇山天昇脚	ため ＋Ⓚ ×1〜3
スーパーコンボ	千裂脚	ため ＋Ⓚ ×1〜3

必勝法

基本技はいずれも技の出が早く、リーチの長い技が多い。中Ⓚで相手を牽制した後、「気功拳」で端に固め、しゃがみガードを誘って「旋円蹴」を当てるなど、素早い動きで攻めたてよう！

KEN



ケン

必殺技	波動拳	＋Ⓟ
必殺技	昇龍拳	＋Ⓟ
必殺技	竜巻旋風脚	＋Ⓚ
特殊技	前倒	＋SELECTボタン
特殊技	前方転身	＋Ⓟ
スーパーコンボ A	昇龍裂破	＋Ⓟ ×1〜3
スーパーコンボ B	神龍拳	＋Ⓚ ×1〜3 ＋（Ⓚボタン連打）

必勝法

相手がしゃがみガードばかりしているなら＋中Ⓚでガードを崩せ！「前方転身」で相手の反対側に回り込んでからの攻撃も有効。相手がスキを見せたら連続技で一気にたたみかけよう！

BIRDIE



バーディー

	技	コマンド
必殺技	ブルヘッド	ため + P
必殺技	ブルホーン	P or K 2個以上同時に押して離す
必殺技	バンディットチェーン	+ K
必殺技	マーダラーチェーン	+ P
スーパーコンボ A	ザ・バーディ	ため + P ×1~3
スーパーコンボ B	ブル リベンジャー	+ P or K ×1~3 ×1~3

必勝法

「ブルヘッド」「ブルホーン」でラッシュ攻撃を仕掛け、スキあらば「マーダラーチェーン」「バンディットチェーン」で投げてしまえ!波動拳などを撃たれたと同時に「ブルリベンジャー」を狙うのもいいぞ!

ADON



アドン

	技	コマンド
必殺技	ライジングジャガー	+ K
必殺技	ジャガートゥース	+ K
必殺技	ジャガーキック	+ K
スーパーコンボ A	ジャガーリボルバー	+ K ×1~3
スーパーコンボ B	ジャガー バリードアサルト	+ P ×1~3 レベル3のみ(+P or K連打)

必勝法

リーチの長い通常技と「ジャガーキック」が攻めの中心となる。特に「ジャガーキック」は波動拳などを飛び越して攻撃できる。対空技には「ライジングジャガー」と + 中Kの「ジャッティングキック」でOK!

SODOM



ソドム

必殺技

技	コマンド
ジゴクスクレイプ	+ Ⓟ
ブツメツバスター	+ Ⓟ
シラハキャッチ	+ Ⓚ
ダイキョウバーニング	+ Ⓚ
テングウォーキング	リバーサル時に + Ⓚ

スーパーコンボ

	技	コマンド
A	メイドノミヤゲ	+ Ⓟ ×1～3
B	テンチュウサツ	+ Ⓟ ×1～3

必勝法

少し離れた場所から相手のスキを見て「ジゴクスクレイプ」や、波動拳などが抜けられる↓強+Ⓚのスライディングを当てながら間合いを詰めよう。そして「ブツメツバスター」を決めろ!

ガイ

必殺技

技	コマンド
武神イズナ落とし	+ Ⓟ + Ⓟ 近距離
武神旋風脚	+ Ⓚ
疾駆け	+ Ⓚ + Ⓚ
崩山斗	+ Ⓟ

スーパーコンボ

	技	コマンド
A	武神剛雷脚	+ Ⓚ ×1～3
B	武神八双拳	+ Ⓟ ×1～3
	武神無双連刈	+ Ⓟ

※レベル3のみです。オートモードに対応していません。

必勝法

「疾駆け」は最初に押すボタンで技が変化する。中Ⓚは立ちガード不可の「影すくい」、強Ⓚはしゃがみガード不可の「首刈り」だ。素早い動きを活かして攻めていこう!



GUY

NASH



ナッシュ

必殺技		
	ソニックブーム	ため +Ⓟ
	サマーソルトシェル	ため +Ⓚ

スーパーコンボ		
A	ソニックブレイク	ため +Ⓟ（ボタン連打） ×1～3
B	サマーソルトジャスティス	ため +Ⓚ ×1～3
	クロスファイアブリッツ	ため +Ⓚ ×1～3

必勝法

ガードを固めると同時に「ため」をつくり、相手の攻撃にうまく応戦しよう。「サマーソルトシェル」は対空に使い、「ソニックブーム」で攻めのきっかけをつくろう。リーチのある足払いも魅力のひとつ。

ROSE



ローズ

必殺技		
	ソウルリフレクト	+Ⓟ
	ソウルスパーク	+Ⓟ
	ソウルスルー	+Ⓟ
	ソウルスパイラル	+Ⓚ

スーパーコンボ		
A	オーラソウルスパーク	+Ⓟ×1~3
B	オーラソウルスルー	+Ⓟ×1~3
	ソウルイリュージョン	+Ⓚ×1~3

必勝法

攻撃力が高く連続技に使えるのが「ソウルスパイラル」。+中Ⓚの「スライディング」は相手に一気に近づくのに有効。ただし、両方ともガードされるとスキができるので気をつけよう。

SAGAT



サガット

必殺技

技	コマンド
タイガーショット	+Ⓟ
グランド タイガーショット	+Ⓚ
タイガークラッシュ	+Ⓚ
タイガーブロウ	+Ⓟ

スーパーコンボ

	技	コマンド
A	タイガーキャノン	+Ⓟ ×1～3
B	タイガー ジェノサイド	+Ⓚ ×1～3
	タイガーレイド	+Ⓚ ×1～3

必勝法

「タイガーショット」を連発するだけでは勝てない。相手が飛び込んできたら立ち強Ⓚや「タイガーブロウ」で迎撃したり、牽制に立ち弱・中Ⓚを使うなど、いろいろな技を使って戦いの主導権を握れ!

ベガ

必殺技

技	コマンド
サイコショット	ため +Ⓟ
ダブルニープレス	ため +Ⓚ
ヘッドプレス	ため +Ⓚ
サマーソルトスカルダイバー	ヘッドプレス後Ⓟor ため +Ⓟ+Ⓟ
ベガワープ	or +(ⓅⓅⓅ)or(ⓀⓀⓀ)同時押し

スーパーコンボ

	技	コマンド
A	サイコ クラッシャー	ため +Ⓟ ×1～3
B	ニープレス ナイトメア	ため +Ⓚ ×1～3

必勝法

「ヘッドプレス」で相手を踏んだ後の行動が勝利のカギ。「サマーソルトスカルダイバー」を出すか出さないかだけで相手を撹乱できる。ゲージが溜まれば相手のスキにスーパーコンボを叩き込め!



VEGA



豪鬼(ゴウキ)

必殺技	豪波動拳 +P	百鬼襲 +P+空中でボタンどれか	
	豪昇龍拳 +P	斬空波動拳 空中で +P	
	竜巻斬空脚 +K	灼熱波動拳 +P	
	阿修羅閃空 or +(PPP)or(KKK)同時押し		
特殊技	前方転身 +P		
スーパーコンボ	A 滅殺豪波動 +P ×1~3	A or B	天魔豪斬空 空中で +P ×1~3
	B 滅殺豪昇龍 +P ×1~3		
	瞬獄殺 弱P 弱P 弱K 強P ※レベル3のみです。オートモードに対応していません。		

必勝法

「百鬼襲」は相手に近い間合いでPかKを押すと投げ技にもなる。連続技のバリエーションも豊富なので「斬空波動拳」や飛び蹴りを使い分けて積極的に飛び込んでいこう。ヒットしたら即、連続技だ!

ダン

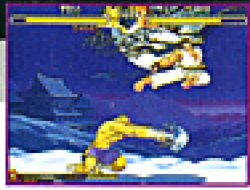
必殺技	我道拳	+P
	晃龍拳	+P
	断空脚	+K
特殊技	前転挑発	+ SELECTボタン
	後転挑発	+ SELECTボタン
スーパーコンボ	A 震空我道拳	+P ×1~3
	B 必勝無頼拳	+K ×1~3
	晃龍烈火	+K ×1~3
	挑発伝説	+ SELECTボタン ※レベル1のみです。

必勝法

キャラクターの中で最弱と言われているが、「断空脚」「震空我道拳」など強力な技を持っているので、すべての技を駆使して戦えば何とかなるはず…。「挑発」で自分のペースに引きずり込め!?



エクストラプレイヤーについて



「ストリートファイターZERO2'」では、以下のキャラクターを使用することができます。

1 「ストリートファイターⅡシリーズ」 オリジナルキャラクター

- 「ストリートファイターⅡシリーズ」で活躍したキャラクター達を使用することができます。（ただし、キャラクターの外見は、「ストリートファイターZERO2'」と同じです。キャラクターの性能が「ストリートファイターⅡシリーズ」のものになります。）
- 「ストリートファイターⅡシリーズ」オリジナルキャラクターでは、スーパーコンボ、ZEROカウンター、挑発などが使用できなくなります。
- 必殺技、ダメージ範囲などは「ストリートファイターⅡシリーズ」と同様の調整がなされています。
- 「ストリートファイターⅡシリーズ」オリジナルキャラクターとして使用できるのは、以下の7キャラクターです。 ※「ストリートファイターⅡ'」を基本にアレンジしているので、春麗の気功拳が入ってないなど、必殺技が一部異なります。）

リュウ、ケン、春麗、ダルシム、ザンギエフ、サガット、ベガ

2 殺意の波動に目覚めたリュウ

豪鬼の必殺技やスーパーコンボの一部を使用することができるキャラクターです。

3 「ストリートファイターⅡ」コスチュームの春麗

「ストリートファイターZERO2'」の性能で「ストリートファイターⅡシリーズ」コスチュームの春麗で遊ぶことができます。 （気功拳のコマンドが ↓↘→・Ⓟ から ←ため→・Ⓟ に変わります。）

選択方法

「ストリートファイターⅡシリーズ」オリジナルキャラクター

プレイヤーセレクト画面で使用したいキャラクターにカーソルを合わせ、STARTボタンを1回（春麗のみ2回）押した後に決定します。

殺意の波動に目覚めたリュウ

プレイヤーセレクト画面でリュウにカーソルを合わせ、STARTボタンを2回押した後に決定します。

「ストリートファイターⅡ」コスチュームの春麗

プレイヤーセレクト画面で春麗にカーソルを合わせ、STARTボタンを1回押した後に決定します。

真の格闘家への道 FIGHTER ROAD

1 ガードをマスターせよ！

対戦相手の攻撃には上段攻撃と下段攻撃があり、それに対応したガード（立ちガード、しゃがみガード）ができなければダメージを受け、大きな隙をつくることになる!ただし、ガードにこだわりすぎると、攻撃に転じる機会を逃したり、投げられたりしてしまう。敵の動きを見極め、敵の繰り出す通常技でバイタリティを減らさないのが真の格闘家の見本だ!

2 必殺技をマスターせよ！

各プレイヤーは破壊力の大きな技を持っている。これをいつでもタイミングよく繰り出すことができれば、攻撃の幅はぐんと広がり、相手の攻撃をガードせず必殺技でかえすことも可能だ。ただし、必殺技には隙がともなうので、繰り出すタイミングには細心の注意を!!

3 間合いを見切ってつかみ技！

一瞬の隙をついて、敵のふところに飛び込みつかみ技をかける！それなりのダメージを敵にあたえると同時に、相手をダウンさせることができる！各キャラクターの中にはつかみ技にバリエーションを持つものがいるので、いろいろ試してみよう！

4 キャンセルをマスターせよ!

ある動作の途中で、新しい動作の入力を行い、隙なしで次の新しい動作へ移るテクニックを「キャンセル」という。
キャンセルが成功すれば、連続で攻撃をすることができる!
例えばリュウを使って、弱Ⓟが敵にあたった直後に、もう一度弱Ⓟボタンを押してみよう(連打キャンセル)。弱Ⓟの戻りモーションが省略されて、連続して弱Ⓟが繰り出されるはずだ。
その他、通常技をキャンセルして必殺技へとつなぐ「必殺技キャンセル」などもあるので、いろいろ試してみよう!

5 対戦せよ!好敵手を見つけだせ!

CPU戦はいわば模擬戦でしかない。
上達し予想のつかない動きをする「人間」こそ最強の格闘家だ!
相手が人間であるがゆえの駆け引きが、君を真の格闘家にしてくれるはずだ!

「ストリートファイトの神髄、ここに極まる!!」



スーパーストリートファイターII

SUPER STREET FIGHTER II
The New Challengers

SUPER STREET FIGHTER II X
Grand Master Challenge



スーパーストリートファイターII X

「すべての闘いは、過去のものとなる…」

※特に注釈のない操作説明は「スーパーストリートファイターII」と「スーパーストリートファイターII X」共通です。

操作方法

●通常技

パンチボタン、キックボタンを使用して繰り出す技です。プレイヤーキャラクターの体勢により技が異なります。

●ガード

攻撃を受ける直前に敵の反対方向に方向キーを押すことで、攻撃をガードできます。

●投げ技

敵近くの間合いで、方向キーと中または強のキック・パンチボタンの組合せで投げることができます。

●気絶

敵の攻撃を受け、気絶してしまった場合には方向キーとキック・パンチボタン連打で回復を早めることができます。

●必殺技

コマンド（方向キーとキック・パンチボタンの組合せ）を使うことで多彩な必殺技を繰り出すことができます。（詳しくはP.12以降を参照）

●スーパーコンボ

スーパーコンボゲージ満タン時にコマンドを押すと超強力必殺技が炸裂します。

（P.12以降を参照）

※スーパーコンボは、「スーパーストリートファイターII」では使用できません。

方向キー

（プレイヤーが右向き時の操作です。）



■各モードでの選択

モードセレクト画面でのモード選択、オプション画面で設定を変更するときなどに使います。

■プレイヤーの選択

バトルに入る前に、プレイヤーキャラクターを選ぶときに使います。

■プレイヤー移動

バトル中のプレイヤーキャラクターの左右移動、ジャンプ、しゃがみ、ガードに使います。

■コマンド技

方向キーと各ボタンの組合せで、多彩な必殺技を繰り出すことができます。



STARTボタン

■ポーズ(一時停止)のON／OFFを行います。
■空いたコントローラから途中参加を行います。
（アーケードモードのみ）

そのほかの操作

○ボタン	選択の決定を行います。
×ボタン	選択のキャンセルを行います。
STARTボタン	タイトル画面からゲームをスタートします。
SELECTボタン	ポーズ(一時停止)中メニューを開きます。

※このボタン配置は初期設定のものです。
ゲームのボタン配置はオプション画面の「KEY CONFIG.」で変更することができます。
(P.10参照)
※このゲームは同時に2人までプレイできます。
2人プレイを行うときは、お手持ちまたは別売りのコントローラを接続してください。

ゲーム画面の見方

スーパーストリートファイターⅡ



①スコア…現在の得点です。
②ハイスコア…一番高い得点が表示されます。
③バイタリティ(体力ゲージ)…攻撃を受けると減少していきます。先になくなった側がKO負けとなり1本取られます。
④タイムカウンター…残り時間を表示します。00になると、勝敗は残りバイタリティによる判定となります。時間無制限の場合は∞と表示されます。
⑤勝利マーク…ラウンドに勝利すると、1本につき1個表示されます。
⑥KOマーク…どちらかのバイタリティが少なくなると、点滅します。

SUPER STREET FIGHTER II

スーパーストリートファイターIIX



①スコア…現在の得点です。
②ハイスコア…一番高い得点が表示されます。
③バイタリティ(体力ゲージ)…攻撃を受けると減少していきます。先になくなった側がKO負けとなり1本取られます。
④タイムカウンター…残り時間を表示します。00になると、勝敗は残りバイタリティによる判定となります。時間無制限の場合は∞と表示されます。
⑤勝利マーク…ラウンドに勝利すると、1本につき1個表示されます。
⑥KOマーク…どちらかのバイタリティが少なくなると、点滅します。
⑦スーパーコンボゲージ…ゲージが一杯になると、スーパーコンボ技を使用できます。(技を出すにはスーパーコンボコマンドの入力が必要です。詳しくは、P.12以降を参照ください。)

ゲームのルール

試合の構成

1ラウンドの制限時間を99カウントとして、3ラウンドで1試合が基本となります。2ラウンド先取した方が、試合の勝者となります。

勝敗の条件

攻撃により相手の体力を0にすると、KO勝ちとなり、1ラウンド（1本）奪取となります。時間切れの場合は、体力（バイタリティ）の残量が多い方が勝利となります。（制限時間がない場合【∞設定時】は、どちらかの体力が無くなるまで戦います。）

引き分け

ラウンド4をファイナルラウンドとして、このラウンドの勝者が無条件に勝ちとなります。このラウンドでも決着がつかないとき（ダブルKO、ドローゲーム）は双方ともゲームオーバーとなります。

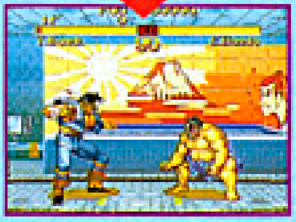
ゲームの始め方

※この説明はアーケードモードに基づいています。
VSモードに付きましては、P.11を参照してください。

スーパーストリートファイターII

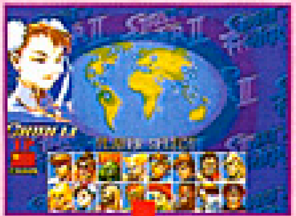


プレイヤーセレクト画面でキャラクターを選択します。決定時に押したボタンに応じて、プレイヤーのカラーが変化します。



VS表示後、バトル画面に移行します。

スーパーストリートファイターIIX



プレイヤーセレクト画面でまずスピードを選択し、その後にキャラクターを選択します。決定時に押したボタンに応じて、プレイヤーのカラーが変化します。



VS表示後、バトル画面に移行します。

ゲームモード解説

ARCADE MODE（1人プレイ＆乱入2人対戦が可能なモード）

キャラクターの1人を使用し、CPUキャラ相手に勝ち抜いていくモードです。12人の相手を倒せばゲームクリアとなります。途中で敗れても何度でもコンティニューすることができます。

OPTION

モード選択メニューから「OPTION」を選択すると、いろいろな設定でゲームを楽しめるようになります。方向キー上下で変更したい項目を選び、左右で設定の切り替えを行ってください。

DIFFICULTY…アーケードモードの難易度を1～8段階で設定します。1が最弱、8が最強になります。

TIME LIMIT…1ラウンド中の制限時間を、変更できます。ONで99カウント、OFFで無制限（∞）になります。

SPEED*…ゲームスピードを1～4段階に設定します。「FREE」を選ぶと、スピード設定は対戦前のプレイヤーセレクト画面で行います。

SHORTCUT…ショートカットモード（ローディング時間短縮）を使用するかしないかを切り替えます。

SOUND…テレビの音声出力をステレオ／モノラルに切り替えます。お手持ちのテレビに合わせて選択してください。

BGM TEST…ゲーム中のBGMを聞くことができます。

KEY CONFIG.…バトル中に使用する攻撃ボタンの配置を変更できます。KEY CONFIG.はバトル中のポーズ画面から呼び出すことができます。（P.5参照）

SCREEN ADJUST…方向キーで画面全体の表示位置を調整できます。お手持ちのテレビに合わせて調整してください。

※オプション項目「SPEED」は「スーパーストリートファイターⅡX」のみの項目です。「スーパーストリートファイターⅡ」にはありません。

VERSUS MODE（2人対戦プレイ専用モード）

1P、2Pそれぞれがキャラクターを選び、対戦して勝敗を競うモードです。対戦前にハンディキャップ、ステージの設定をすることができます。

※体力ゲージ上の表示「WIN」は総勝ち数を、「☆」は連勝数を示しています。
※バーサスモードは、コントローラを2つ接続しないと選択できません。



BACKUP

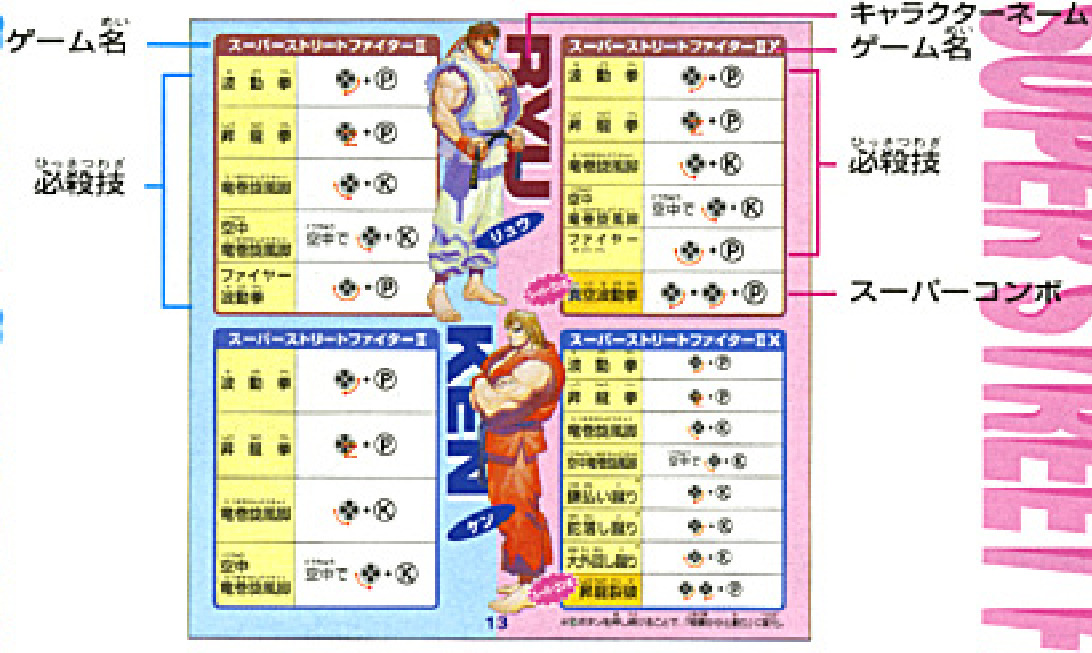
※データの保存には、別売りのメモリーカードが必要です。「スーパーストリートファイターII」「スーパーストリートファイターIIX」のデータの保存にはそれぞれ1ブロックの空き容量を使用します。

モード選択メニューから「BACKUP」を選択すると、データの保存／読み込みなどを行うことができます。

SAVE DATA …アーケードモードのスコアランキング等の記録をメモリーカードに保存します。
LOAD DATA …メモリーカードに保存されているスコアランキング等の記録の読み込みを行います。
メモリーカード差込口1もしくはメモリーカード差込口2のメモリーカードにゲームのデータがある場合、ゲーム立ちあげ時に自動的にロードします。メモリーカード差込口1、2両方にデータがある場合は、メモリーカード差込口1のデータをロードします。

※データのセーブ／ロード中に電源ボタンやリセットボタンを押したり、メモリーカードを抜き差しするとセーブデータの破損や、誤動作の原因となります。ご注意ください。

キャラクター別 必殺技一覧



■コマンドはすべてキャラクターが右向きの時のものです。左向きの時は左右逆に操作してください。

Ⓟ…パンチボタンを示しています。

Ⓚ…キックボタンを示しています。

…方向キーを押す方向を示しています。

ため…指定の方向にキーを押し、少したってから次の方向にキーを押します。

■左側の列が「スーパーストリートファイターⅡ」のキャラクターの必殺技を、右側の列が「スーパーストリートファイターⅡX」のキャラクターの必殺技を示しています。



スーパーストリートファイターⅡ

波動拳	+ Ⓟ
昇龍拳	+ Ⓟ
竜巻旋風脚	+ Ⓚ
空中竜巻旋風脚	空中で + Ⓚ
ファイヤー波動拳	+ Ⓟ

スーパーストリートファイターⅡX

波動拳	+ Ⓟ
昇龍拳	+ Ⓟ
竜巻旋風脚	+ Ⓚ
空中竜巻旋風脚	空中で + Ⓚ
ファイヤー波動拳	+ Ⓟ
スーパーコンボ 真空波動拳	+ + Ⓟ



スーパーストリートファイターⅡ

波動拳	+ Ⓟ
昇龍拳	+ Ⓟ
竜巻旋風脚	+ Ⓚ
空中竜巻旋風脚	空中で + Ⓚ

スーパーストリートファイターⅡX

波動拳	+ Ⓟ
昇龍拳	+ Ⓟ
竜巻旋風脚	+ Ⓚ
空中竜巻旋風脚	空中で + Ⓚ
鎌払い蹴り※	+ Ⓚ
鉈落し蹴り※	+ Ⓚ
大外回し蹴り※	+ Ⓚ
スーパーコンボ 昇龍裂破	+ Ⓟ

※Ⓚボタンを押し続けることで、「稲妻かかと割り」に変化。

CHUN-LI 春麗



スーパーストリートファイターII

百裂蹴	Ⓚ連打
スピニングバードキック	↓ ため ↑ + Ⓚ
気功拳	← ため → + Ⓟ
鶴脚落	相手の近くで ← or → + 強Ⓚ
後方回転脚	相手の近くで ← or → + 中Ⓚ

スーパーストリートファイターIIX

百裂蹴	Ⓚ連打
スピニングバードキック	← ため → + Ⓚ
空中スピニングバードキック	ジャンプ中 ← ため → + Ⓚ
気功拳	← ため → + Ⓟ
天昇脚	↓ ため ↑ + Ⓚ
鶴脚落	↘ + 強Ⓚ
鷹爪脚	空中で ↓ + 中Ⓚ
後方回転脚	↘ + 中Ⓚ
スーパーコンボ 千裂脚	← ため → ← → + Ⓚ

GUILE ガイル



スーパーストリートファイターII

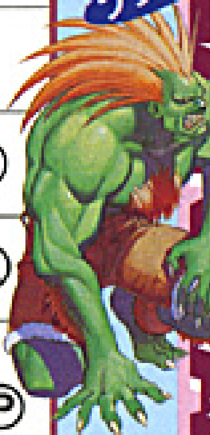
ソニックブーム	← ため → + Ⓟ
サマーソルトキック	↓ ため ↑ + Ⓚ
リバーススピンキック	近い間合いで ← or → + 強Ⓚ
ニーバズーカー	← or → + 中Ⓚ
スピニングバックナックル	→ + 強Ⓟ

スーパーストリートファイターIIX

ソニックブーム	← ため → + Ⓟ
サマーソルトキック	↓ ため ↑ + Ⓚ
リバーススピンキック	近い間合いで ← or → + 強Ⓚ
ニーバズーカー	← or → + 弱Ⓚ
ローリングソバット	← or → + 中Ⓚ
スピニングバックナックル	→ + 強Ⓟ
スーパーコンボ ダブルサマーソルトキック	↙ ため ↘ ↙ ↗ + Ⓚ

BLANKA

ブランカ



スーパーストリートファイターⅡ	
ローリングアタック	←ため→+Ⓟ
エレクトリックサンダー	Ⓟ連打
バーチカルローリング	↓ため↑+Ⓚ
バックステップローリング	←ため→+Ⓚ
ロッククラッシュ	相手の近くで →or←+中Ⓟ

スーパーストリートファイターⅡX	
ローリングアタック	←ため→+Ⓟ
エレクトリックサンダー	Ⓟ連打
バーチカルローリング	↓ため↑+Ⓚ
バックステップローリング	←ため→+Ⓚ
サプライズバック	←+(ⓀⓀⓀ)同時押し
サプライズフォワード	→+(ⓀⓀⓀ)同時押し
ロッククラッシュ	相手の近くで →or←+中Ⓟ
アマゾンリバーラン	↙+強Ⓟ
スーパーコンボ グランドシェイブローリング	←ため→←→+Ⓟ

ZANGIEF

ザンギエフ



スーパーストリートファイターⅡ	
スクリューパイルドライバー	⟳+Ⓟ
ダブルラリアット	(ⓅⓅⓅ)or(ⓀⓀⓀ)同時押し
アトミックスープレックス	近い間合いで ⟳+Ⓚ
フライングパワーボム	遠い間合いで ⟳+Ⓚ
フライングボディーアタック	斜めジャンプ中↓+強Ⓟ
ダブルニードロップ	斜めジャンプ中↓+弱Ⓚor中Ⓚ
ヘッドバット	垂直ジャンプ中↑+中Ⓟor強Ⓟ

スーパーストリートファイターⅡX	
スクリューパイルドライバー	⟳+Ⓟ
ダブルラリアット	(ⓅⓅⓅ)or(ⓀⓀⓀ)同時押し
アトミックスープレックス	近い間合いで ⟳+Ⓚ
フライングパワーボム	遠い間合いで ⟳+Ⓚ
バニシングフラット	→↘↓+Ⓟ
フライングボディーアタック	斜めジャンプ中↓+強Ⓟ
ダブルニードロップ	斜めジャンプ中↓+弱Ⓚor中Ⓚ
ヘッドバット	→or←+中Ⓟor強Ⓟ または 垂直ジャンプ中↑+中Ⓟor強Ⓟ
スーパーコンボ ファイナルアトミックバスター	⟳⟳+Ⓟ

DHALSIM



スーパーストリートファイターII

ヨガテレポート	or +(ⓅⓅⓅ)or (ⓀⓀⓀ)同時押し
ヨガファイヤー	+Ⓟ
ヨガフレイム	+Ⓟ
ドリル頭突き	空中で +強Ⓟ
ドリルキック	空中で +強Ⓚ

スーパーストリートファイターIIX

ヨガテレポート	or +(ⓅⓅⓅ)or (ⓀⓀⓀ)同時押し
ヨガファイヤー	+Ⓟ
ヨガフレイム	+Ⓟ
ヨガブラスト	+Ⓚ
ドリル頭突き	空中で +強Ⓟ
ドリルキック	空中で +Ⓚ (ボタンによって角度が変化)
スーパーコンボ ヨガインフェルノ	+Ⓟ

E.HONDA

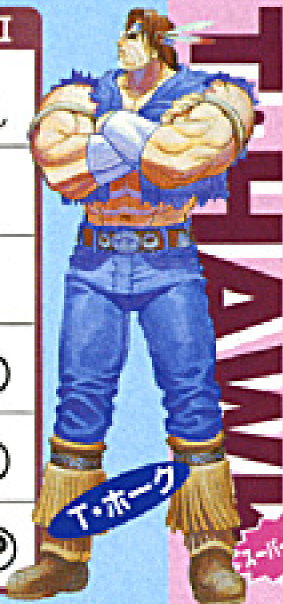


スーパーストリートファイターII

スーパー頭突き	ため +Ⓟ
百裂張り手	Ⓟ連打
スーパー百貫落し	ため +Ⓚ
ひざ蹴り	相手の近くで or +中Ⓚ
フライングスモウプレス	斜めジャンプ中 +中Ⓚ

スーパーストリートファイターIIX

スーパー頭突き	ため +Ⓟ
百裂張り手	Ⓟ連打
スーパー百貫落し	ため +Ⓚ
大銀杏投げ	+Ⓟ
ひざ蹴り	相手の近くで or +中Ⓚ
フライングスモウプレス	斜めジャンプ中 +中Ⓚ
払い蹴り	or +強Ⓚ
スーパーコンボ 鬼無双	ため +Ⓟ



スーパーストリートファイターII

コンドルダイブ	ジャンプ上昇中 (ⓅⓅⓅ) 同時押し
メキシカンタイフーン	+ Ⓟ
トマホークバスター	+ Ⓟ
ヘビーボディープレス	斜めジャンプ中 + 強Ⓟ
ヘビーショルダー	斜めジャンプ中 + 中Ⓟ
スラストピーク	or + 弱Ⓟ

スーパーストリートファイターIIX

コンドルダイブ	ジャンプ上昇中 (ⓅⓅⓅ) 同時押し
メキシカンタイフーン	+ Ⓟ
トマホークバスター	+ Ⓟ
ヘビーボディープレス	斜めジャンプ中 + 強Ⓟ
ヘビーショルダー	斜めジャンプ中 + 中Ⓟ
スラストピーク	or + 弱Ⓟ
スーパーコンボ ダブルタイフーン	+ Ⓟ



スーパーストリートファイターII

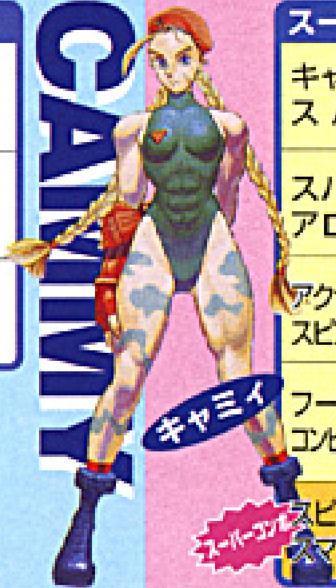
熾炎脚	+ Ⓚ
烈火拳	+ Ⓟ (連続3回入力可能)
遠撃蹴	+ 強Ⓚ
直下落踵	or + 中Ⓚ

スーパーストリートファイターIIX

熾炎脚	+ Ⓚ
烈火拳	+ Ⓟ (連続3回入力可能)
烈空脚	+ Ⓚ
遠撃蹴	+ 強Ⓚ
直下落踵	or + 中Ⓚ
スーパーコンボ 烈火真拳	+ Ⓟ

スーパーストリートファイターII

キャノンスパイク	+ Ⓚ
スパイラルアロー	+ Ⓚ
アクセルスピンナックル	+ Ⓟ



スーパーストリートファイターIIX

キャノンスパイク	+ Ⓚ
スパイラルアロー	+ Ⓚ
アクセルスピンナックル	+ Ⓟ
フーリガンコンビネーション	+ Ⓟでジャンプ後 相手の近くで Ⓚ
スーパーコンボ スピンドライブスマッシャー	+ Ⓚ

スーパーストリートファイターII

マシンガンアッパー	ため + Ⓟ連打
ダブルローリングソバット	ため + Ⓚ
エアスラッシャー	ため + Ⓟ
ニーショット	斜めジャンプ中 + 弱Ⓚ



スーパーストリートファイターIIX

マシンガンアッパー	ため + Ⓟ連打
ダブルローリングソバット	ため + Ⓚ
エアスラッシャー	ため + Ⓟ
ジャックナイフマキシマム	ため + Ⓚ
ニーショット	斜めジャンプ中 + 弱Ⓚ
スーパーコンボ ソバットカーニバル	ため + Ⓚ

M.BISON



スーパーストリートファイターⅡ

ダッシュストレート	←ため→+Ⓟ
ダッシュアッパー	←ため→+Ⓚ
ターンパンチ	(ⓅⓅⓅ)or(ⓀⓀⓀ) 同時押し、しばらくして離す
バッファローヘッドバット	↓ため↑+Ⓟ

スーパーストリートファイターⅡX

ダッシュストレート	←ため→+Ⓟ
ダッシュアッパー	←ため→+Ⓚ
ターンパンチ	(ⓅⓅⓅ)or(ⓀⓀⓀ) 同時押し、しばらくして離す
バッファローヘッドバット	↓ため↑+Ⓟ
ダッシュグランドストレート	←ため↘+Ⓟ
ダッシュグランドアッパー	←ため↘+Ⓚ
スーパーコンボ クレイジーバッファロー	←ため→←→+Ⓟ

BALROG



スーパーストリートファイターⅡ

フライングバルセロナアタック	↓ため↑+Ⓚ ジャンプ後Ⓟ
イズナドロップ	↓ため↑+Ⓚ 壁にジャンプ後 →or←+Ⓟ
ローリングクリスタルフラッシュ	←ため→+Ⓟ
スカイハイクロー	↓ため↑+Ⓟ

スーパーストリートファイターⅡX

フライングバルセロナアタック	↓ため↑+Ⓚ 壁にジャンプ後Ⓟ
イズナドロップ	↓ため↑ 壁にジャンプ後→or←+Ⓟ
ローリングクリスタルフラッシュ	←ため→+Ⓟ
スカイハイクロー	↓ため↑+Ⓟ
バックスラッシュ ショートバックスラッシュ	(ⓅⓅⓅ)or(ⓀⓀⓀ) 同時押し
スーパーコンボ ローリングイズナドロップ	↙ため↘↙↗+Ⓚ ジャンプ後、相手の近くで→or←+Ⓟ



スーパーストリートファイターⅡ

タイガーアッパーカット	+ Ⓟ
タイガーショット	+ Ⓟ
グランドタイガーショット	+ Ⓚ
タイガーニークラッシュ	+ Ⓚ

スーパーストリートファイターⅡX

タイガーアッパーカット	+ Ⓟ
タイガーショット	+ Ⓟ
グランドタイガーショット	+ Ⓚ
タイガーニークラッシュ	+ Ⓚ
スーパーコンボ タイガージェノサイド	+ Ⓟ



スーパーストリートファイターⅡ

サイコクラッシャーアタック	ため + Ⓟ
ダブルニープレス	ため + Ⓚ
ヘッドプレス	ため + Ⓚ
サマーソルトスカルダイバー	ヘッドプレス後(こ) Ⓟ
デビルリバース	ため + Ⓟ ジャンプ後(こ) Ⓟ

スーパーストリートファイターⅡX

サイコクラッシャーアタック	ため + Ⓟ
ダブルニープレス	ため + Ⓚ
ヘッドプレス	ため + Ⓚ
サマーソルトスカルダイバー	ヘッドプレス後(こ) Ⓟ
デビルリバース	ため + Ⓟ ジャンプ後(こ) Ⓟ
スーパーコンボ ニープレスナイトメア	ため + Ⓚ

GOUKI



スーパーストリートファイターⅡX

豪波動拳	＋Ⓟ
斬空波動拳	空中で ＋Ⓟ
灼熱波動拳	＋Ⓟ
豪昇龍拳	＋Ⓟ
竜巻斬空脚	＋Ⓚ
空中竜巻斬空脚	空中で ＋Ⓚ
阿修羅閃空	or ＋(ⓅⓅⓅ)or (ⓀⓀⓀ)同時押し

※豪鬼は「スーパーストリートファイターⅡ」では登場しません。

※豪鬼はキャラクターセレクト画面のパネルでは普通に選択できない、特殊なキャラクターです。プレイヤーキャラとしての出現方法は、ゲーム内である一定の条件をクリアすると示されます。

真の格闘家への道

1 ガードをマスターせよ！

対戦相手の攻撃には上段攻撃と下段攻撃があり、それに対応したガード（立ちガード、しゃがみガード）ができなければダメージを受け大きな隙をつくることになる！ただし、ガードにこだわりすぎると、攻撃に転じる機会を逃したり、投げられたりしてしまう。敵の動きを見極め、敵の繰り出す通常技でバイタリティを減らさないのが真の格闘家の基本だ！

2 必殺技をマスターせよ！

各プレイヤーは破壊力の大きな必殺技を持っている。これをいつでもタイミング良く繰り出すことができれば、攻撃の幅はぐんと広がり、相手の攻撃をガードせず必殺技でかえすことも可能だ。ただし、必殺技には隙がともなうので、繰り出すタイミングには細心の注意を!!

3 間合いを見切ってつかみ技！

一瞬の隙をついて、敵のふところに飛び込みつかみ技をかける！それなりのダメージを敵に与えると同時に、相手をダウンさせることができる！各プレイヤーの中にはつかみ技にバリエーションを持つものがいるので、いろいろ試してみよう！

4 対戦せよ！好敵手を見つけ出せ！

CPU戦はいわば模擬戦でしかない。上達し予想のつかない動きをする「人間」こそ最強の格闘家だ。好敵手との、相手が人間であるが故の駆け引きが、君を真の格闘家にしてくれるはずだ！